

TUPUNGATO ESTUDIANTEL **REGLAMENTO DEPORTIVO** **GENERAL**

OBJETIVOS

- 1- Fomentar la práctica deportiva y la actividad física entre los estudiantes.
- 2- Promover el trabajo en equipo, la cooperación y la comunicación entre los estudiantes.
- 3- Fomentar valores como el respeto, la disciplina, la perseverancia y el fair play.

PRINCIPIOS

1. Inclusión: garantizar la participación de todos los estudiantes.
2. Diversidad: ofrecer una variedad de deportes y actividades para atender a diferentes intereses y habilidades.
3. Seguridad: asegurar el bienestar de los estudiantes durante la competencia.
4. Fair play: fomentar el juego limpio y el respeto entre los participantes.

ESTRUCTURA

1. Categorías: podrán participar los alumnos regulares nacidos 2007-2008- 2009 – 2010 y 2011 (se aclara que el alumno mayor nacido en el 2006 o 2005 que sea de promoción saliente podrá participar, no de años anteriores)
2. Los deportes a competir son: futsal, handball, básquet, vóley, hockey, pádel, tejo, truco, rugby cinta, atletismo, duatlón y escalada.
3. Formato: la competencia será llevada a cabo por zonas en los deportes: futsal, handball, básquet, vóley, hockey, pádel, tejo, truco, rugby cinta, otorgando el puntaje de acuerdo a la posición y diferencias de goles y/o puntos. En tanto, a la competencia de atletismo se les otorgará puntajes de acuerdo a la clasificación y la posta tendrá puntaje doble.

Por último, en el duatlón y escalada es clasificación por tiempo.

PUNTAJE

El puntaje será publicado en la página de la municipalidad diariamente, donde todos podrán visualizarlo. Se tendrá en cuenta que en las fases de grupo el sistema de puntuación será 3 puntos para el partido ganado, 1 punto para el partido empate y 0 puntos partido perdido, logrando así resultado total de todos los partidos.

En el caso de los deportes individuales (atletismo, duatlón y escalada) la puntuación será por clasificación por tiempo o por posición dependiente la disciplina. En atletismo los resultados individuales serán sumados para obtener un puntaje total de la promoción. Se tendrá en cuenta esta tabla:

11°	1
10°	2
9°	3
8°	4
7°	5
6°	6
5°	7
4°	8
3°	9
2°	10
1°	11

4. Fecha de Entrega de Planillas: hasta el día miércoles 26 de agosto del 2026, de 10 a 20hs en la secretaria de la Dirección de Deportes y Recreación que funciona en el Polideportivo Francisco Rizzo (Mosconi 791). Debe presentarse impresa en formato papel transcripta en computadora y con firmas del delegado deportivo, director técnico, directivos de la institución y sello de la misma. NO LLENAR CON LAPICERA.

5. Entrega de fixture: 1 de septiembre del 2026, que será enviado al delegado designado y a la institución por mail.
6. Apertura Deportiva: inicio con la antorcha a cargo de cada Institución.
Concentración: Plaza Departamental Gral. San Martín, el día viernes 4 de septiembre 19hs, con destino al Polideportivo Municipal "Prof. Francisco Rizzo"
Deberán presentar un integrante por promoción para llevar la antorcha de 2 a 3 cuerdas por promoción y pasando la posta a las siguientes promociones hasta llegar al polideportivo.
7. Semana Deportiva: 7 al 25 de septiembre del 2026
8. Desafío Estudiantil cultural: 28 de septiembre y 29 de septiembre.
9. Desafío camping: 30 de septiembre.
10. Premiación: la promoción que más puntos sume en los diferentes deportes, se consagra ganador de la Copa Challenge Estudiantil 2026.

REGLAS GENERALES DE JUEGO

1. Todas las promociones deberán presentar un (1) equipo por cada uno de los deportes.
2. Los ganadores de Tupungato en básquet, vóley y handball, competirán por la Copa Valle de Uco, enfrentándose a las promociones ganadoras de Tunuyán y San Carlos en dichos deportes.
3. En los deportes de conjunto: handball, futsal, vóley, básquet, hockey y rugby cinta, los cambios serán libres, pudiendo el jugador salir y volver a ingresar al campo de juego las veces que decida el equipo.

En tanto a tejo, truco, pádel, atletismo, duatlón y escalada no tienen cambios, jugando únicamente los titulares; solo en caso eventual jugarán los suplentes (con presentación de certificado médico).

4. La lista de buena fe es de 14 integrantes entre titulares y suplentes en los deportes como el fútbol, básquet, vóley, handball, hockey y rugby cinta.
5. En el atletismo la lista de buena fe deberá estar conformada por 6 integrantes titulares y 6 suplentes.
6. En truco y padel, la lista de buena fe será de 2 integrantes titulares y 1 suplente.
7. En duatlón la lista de buena fe tendrá 2 titulares y 2 suplentes.
8. Tejo se jugará por tríos y la lista de buena fe será integrada por 3 titulares y 1 suplente.
9. La escalada tendrá una lista de buena fe 1 titular y 1 suplente.
10. La lista de buena fe debe ser presentada en FORMATO PAPEL DIGITALIZADA, en una sola carpeta y todas juntas con las firmas correspondientes, una vez entregadas no se podrá modificar bajo ningún aspecto, ya que cuentan con suplentes en todos los deportes ante cualquier eventualidad. En cada partido debe asistir por un docente o tutor, que será representante de la escuela.
11. El director técnico puede ser un adulto responsable (profesor, alumno o tutor) avalado por la institución educativa (puede ser uno para todo el torneo o uno por disciplina).
12. Todos los estudiantes podrán participar en todos los deportes.

SANCIONES O FALTAS

1. Todos los partidos y competencias tendrán definido día, hora y lugar, que deberán ser respetados. Los equipos tendrán un margen de 15 minutos de tolerancia para presentarse a participar. Transcurrido ese tiempo el árbitro y/o juez puede cerrar la lista del partido y otorgar los puntos al equipo que esté presente cumpliendo con la cantidad de jugadores en cancha.
2. El jugador o la jugadora que sea expulsado por indisciplina, acción mal intencionada o brusca. Será evaluado por la organización del torneo según reglamento general Tupungato Estudiantil, capítulo III artículo 5,6,7.

INDUMENTARIA

- 1- Todos los equipos deberán presentarse con camisetas del mismo color, pudiendo ser las de la promoción. En caso de que no contar, la Dirección de Deportes y Recreación, facilitará la indumentaria a los equipos que la necesiten; para ello deberán solicitarla con anticipación.

REGLAMENTO ESPECÍFICO POR DEPORTE Y DISCIPLINA

FUTSAL FEMENINO Y MASCULINO

- Locación: Polideportivo Municipal “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena de fe: 14 integrantes.
- Se competirá con 5 jugadores dentro de la cancha.
- Los cambios son libres.
- Se jugarán dos tiempos de 15 min. cada uno, con 5 min. de descanso.
- Partido ganado 3 puntos, empates 1 punto y partido perdido 0 puntos.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.

HANDBALL FEMENINO Y MASCULINO

- Locación: Polideportivo Municipal “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena fe: 14 integrantes.
- Se competirá con 7 vs 7.
- Los cambios son libres.
- Se jugarán dos tiempos de 10 min. cada uno, con 5 min. de descanso.

- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.
- Partido ganado 3 puntos, empates 1 punto y partido perdido 0 puntos.

BASQUET FEMENINO Y MASCULINO

- Locación: Polideportivo Municipal “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena fe: 14 integrantes
- Se competirá con 5 vs 5.
- Los cambios son libres
- Se jugarán 2 tiempos de 10 min. cada uno, con 5 min. de descanso.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.
- Partido ganado 3 puntos, empates 1 punto y partido perdido 0 puntos.

VÓLEY FEMENINO Y MASCULINO

- Locación: Polideportivo Municip
- al “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena fe: 14 integrantes.
- Se competirá con 6 vs 6.
- Los cambios son libres.
- Se jugará al mejor de 3 set de 15 tantos con diferencia de 2 puntos, en caso de llegar al set 3 se jugará a 10 tantos.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.
- Partido ganado 3 puntos, empates 1 punto y partido perdido 0 puntos.

HOCKEY FEMENINO Y MASCULINO

- Locación: Cancha de Hockey Tupungato (B° TISA, distrito Cordón del Plata) ○ Lista de buena fe: 14 integrantes
- Se competirá con 5 vs 5, sin arquero y con hasta 5 jugadores suplentes.
- Se jugarán 2 tiempos de 10 min. cada uno, con 5 min. de descanso.
- Al ser una modalidad de juego sin arquero no se permitirán golpes a la bocha, es decir que los pases o tiros deben ser con conducción.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.
- Partido ganado 3 puntos, empates 1 punto y partido perdido 0 puntos.

ATLETISMO

- Locación: Polideportivo Municipal “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena fe: 12 integrantes.
- Se competirá con 6 atletas femeninos y 6 atletas masculinos.
- Las pruebas son: Salto en largo | Salto en alto | Lanzamiento de bala | Lanzamiento de jabalina | Carrera de 80mts | Carrera de 600mts | Posta 5 x 80mts ○ Cada uno deberá realizar una disciplina y sumado la posta.

La posta se realizará con 5 de los 6 participantes inscriptos, no se podrá remplazar por otro atleta que no esté incluido en planilla. ○ *Las disciplinas individuales suman en escala y la posta vale doble.*

La posta vale doble y suman por posición.

RUGBY CINTA

- Locación: Polideportivo Municipal “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena fe: 14 integrantes.
- Se competirá 7 vs 7 jugadores en cancha.
- Los cambios son libres.
- Se jugarán partidos de dos tiempos de 10 min. cada uno, con 5 min. de descanso.

- Cuando se quite la cinta una vez, se detiene el juego, pudiendo el portador de la pelota reanudar el juego.
- Cuando se le quite dos veces la cinta al mismo equipo, recupera la pelota el equipo contrario para poder reanudar el partido.
- El partido se reanuda tocando con el pie.
- El valor de los tantos será de 5 puntos (laterales) y de 7 puntos (en el centro) de la cancha.
- La pelota se puede patear, no se puede caer de las manos hacia adelante. Si esto sucede pierde la posesión de la pelota y el equipo contrario reanuda el juego.
- Es falta si paso la pelota hacia adelante.
- El pase es en paralelo o hacia atrás.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.
- Partido ganado 3 puntos, empates 1 punto y partido perdido 0 puntos.

PÁDEL FEMENINO Y MASCULINO

- Locación: “Chronos Pádel Club”, (La Gloria s/n, frente a la YPF Full “Volcán de Fuego”, distrito El Peral)
- Se compite en dobles.
- Lista de buena fe: 2 titulares y 1 suplente. Solo jugarán los titulares y el suplente en casos eventuales.
- Se jugará por zona de clasificación.
- Deberán llevar paletas; en el caso de no contar con las mismas, se las facilitarán en el Club.
- Se juega al mejor de 3 sets.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.

- Partido ganado 3 puntos, partido perdido 0 puntos.

TEJO

- Locación: Polideportivo Municipal “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena fe: 4 integrantes pudiendo jugar los titulares y en caso eventual el suplente.
- Participaran en tríos: 2 mujeres y 1 varón o 2 varones y 1 mujer. (Deben incluir una persona mayor de 55 años en adelante, femenino o masculino)
- Se clasifica por zona, completando un total de 12 puntos por partido.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.
- Partido ganado 3 puntos y partido perdido 0 puntos.

TRUCO

- Locación: Polideportivo Municipal “Prof. Francisco Rizzo” (Mosconi 791, distrito Ciudad)
- Lista de buena fe: 3 integrantes, 2 titulares: 1 integrante de la promoción con 1 persona mayor de 55 años, en adelante (masculina o femenina, en ambos casos); y 1 suplente, pudiendo jugar los titulares y solo en caso eventuales los suplentes.
- Se jugará por eliminación directa. En partidos de 24 puntos.
- Los cantos que se utilizarán son: envido, real envido, falta envido, truco, re truco y vale 4.
- FALTA ENVIDO:
 - En las malas: gana el partido el equipo que gane la falta envido
 - En las buenas: se juega por los puntos que le faltaban al que va ganando. ○ Cuando se cante falta envido, se juega por los puntos que le faltan al equipo que va arriba para llegar a 24. Si el equipo que va arriba, gana la falta envido, se consagra

ganador del partido. Si la gana el equipo que va perdiendo, se suman los tantos que le faltaba al que iba ganando para llegar a 24.

- En malas o buenas: si el equipo que va ganando está en malas (no ha llegado a los 12 puntos) y canta falta envido y el otro equipo acepta, se juega como si fuera una partida normal. Si están en “buenas” (han superado los 12 puntos), se juega por los puntos que le faltaban al que va ganando.
- Deberán presentarse con remeras de la promoción o referente a la institución educativa o del mismo color.

DUATLÓN COMBINADO: (Ciclismo y Trail Running)

- Locación: inmediaciones Cristo Rey (RP, Los Cerrillos, distrito San José)
- Lista de buena fe: 2 integrantes y 2 suplentes ante cualquier eventualidad podrán competir los suplentes.
- Son dos listas una femenina y una masculino.
- Dos integrantes, uno corre y uno anda en bici.
- Largada y llegada serán a los pies del Cristo Rey. ○ La competencia será por tiempo y relevo.
- Deben contar con una bici por equipo, con casco obligatorio. Es opcional el uso de lentes, trabas, guantes, calzas o pantalón.
- La distancia en total es de 7km: el corredor 1 deberá completar 3km en descenso; y pasará la posta al 2° integrante del equipo que deberá ascender en bicicleta 4km hasta llegar a la meta final, a los pies del Cristo Rey.
- La prueba termina cuando el ciclista cruza la línea de llegada.
- Se le otorgará a cada equipo remeras identificadoras al momento de la competencia, sino tienen de la promoción.
- Clasificación por tiempo. (teniendo en cuenta la tabla de puntaje)

ESCALADA DEPORTIVA

- Se llevará a cabo en las inmediaciones del polideportivo Francisco Rizzo.
- La lista de buena fe es una femenina y una masculina. Un integrante titular y un suplente.
- La clasificación es por tiempo (teniendo en cuenta la tabla de puntaje)
- El competidor se lo colocará arnés que se lo otorgará la organización, el casco lo deben traer cada uno (puede ser el de la bici)
- El competidor empieza la prueba en la zona de salida, mirando la pista de escalada sin tocar ninguna pieza. Al momento que el juez de la orden podrá empezar la competencia y termina cuando el escalador llega a la meta y descuelga la bandera.
- Si el competidor se cae antes de llegar a la meta, tendrá 3 intentos para lograrlo desde donde se cayó, transcurrido esos intentos se anotará el tiempo realizado y si logró el objetivo o no.
- El competidor podrá utilizar piezas de la escalada 2, 3 y 4 para llegar a la meta.